

ZENGŐ E-SPORT VERSENYSZABÁLYZAT L FÜGGELÉK

Jelen dokumentum a Zengő E-sport Versenyszabályzat **licenc** függeléke.

Hatályos: 2020. szeptember 23-tól.

Kiadja: Zengő E-sport.

Tartalomjegyzék:

1. Zengő E-sport versenyzői licenc
2. Licenc kategóriák és fokozatok
3. Kategória besorolás
4. Licencek különleges esete
5. Licenc kategóriák és fokozatok megkötései
6. Büntetőpont rendszer

1. Zengő E-sport versenyzői licenc (továbbiakban: licenc)

1.1 Licenc igénylése

1.1.1 Elvárt, hogy a licenc kérelmezője ismerje az Általános Kódexet, annak függelékeit, illetve a versenyszabályzatot és azok rendelkezéseit betartsa.

1.1.2 Licencet a Zengő E-sport weboldalra regisztrált tagok igényelhetnek.

1.1.2.a Licencet kizárólag saját névvel lehet igényelni.

1.1.2.b Licenc igénylésekor az összes szükséges információt ki kell tölteni.

1.1.3 A licenc igényléséhez szükséges információk:

1.1.3.a A licenc kérelmezőjének egyéni (17 számjegyű) Steam azonosítója,

1.1.3.b A licenc kérelmezője által birtokolt szimulátor szoftver(ek),

1.1.3.c A licenc kérelmezője által birtokolt játékvezérlő(k) megjelölése.

1.1.4 Licenc igénylés: <https://zengoesport.hu/profil/>

1.2 Licenc kérelem elbírálása

1.2.1 A licenc kérelmet a Zengő E-sport szervezősége (továbbiakban szervező) bírálja el.

1.2.2.a A licenc elbírálása a kérelem beérkezésétől számított, legkésőbb 72 órán belül megtörténik.

1.2.3 A szervező indoklás ellenében elutasíthatja a kérelmet.

1.2.3.a Korábban már eltiltott (bannolt) felhasználó újbóli kérelmét nem áll módunkban elfogadni.

1.2.4 Licenc kérelem elfogadása vagy elutasítás esetén, a szervező értesítést küld a regisztrált tag részére, az értesítés a főoldalon a regisztrált tag felhasználóneve mellett található felkiáltójellel ellátott dobozban tekinthető meg.

2. Licenc kategóriák és fokozatok

2.1 Kategória: **AM**

2.1.1 **AM** kategória fokozatai:

2.1.1.a *Rookie (újonc) licenc,*

2.1.1.b *D licenc.*

2.2 Kategória: **PRO**

2.2.1 **PRO** kategória fokozatai:

2.2.1.a *C licenc,*

2.2.1.b *B licenc,*

2.2.1.c *A licenc.*

3. Kategória besorolás

3.1 Licenc kategória besorolás

3.1.1 Az összes újonnan kiosztott licenc tulajdonosa **Rookie AM** kategóriába kerül.

3.1.2 A versenyzők kategória besorolását a szervező valamennyi bajnokság befejeztével a versenyző által elért eredményeknek megfelelően frissíti.

3.1.2.a Besorolás változása esetén, legfeljebb egy kategória ugrás vagy esés lehetséges.

3.1.3 A versenyző aktuális kategória besorolása a profil kártya jobb felső sarkában látható.

3.1.3.a A kategórián belüli licenc fokozat a részletes profil oldalon található.

4. Licencek különleges esete

4.1 Alkalmi licenc

4.1.1 Különleges esetben, a szervező alkalmi licencet állít ki.

4.1.2 Az alkalmi licenc határozott időre, vagy egy meghatározott eseményre érvényes.

4.1.3 Az alkalmi licencről jegyzőkönyv készül, mely jegyzőkönyv tartalmazza a licenc érvényességi idejét.

4.1.3.a Ha a licenc egy konkrét eseményre vagy sorozatra érvényes, akkor az esemény vagy sorozat megnevezését és dátumát is fel kell tüntetni a jegyzőkönyvben.

4.2 Támogató tagság

4.2.1 A támogató tagság egy előre meghatározott díj ellenében igényelhető.

4.2.2 Az oldalra regisztrált felhasználók igényelhetik.

4.2.3 A támogató tagság nem minősül önálló licencnek.

4.2.4 Versenyzésre kizárólag abban az esetben jogosít fel, ha a támogató tagsággal rendelkező felhasználó eleget tesz a Rookie licenc igényléséhez előírt feltételeknek, továbbá megfelel az esemény nevezési kritériumainak.

4.2.5 A liga Gentleman eseményein kizárólag támogató tagok vehetnek részt.

5. Licenc kategóriák és fokozatok megkötései

5.1 Rookie licenc

5.1.1 Kategória: **AM**

5.1.2 A **Rookie licenc** az egyetlen kérvényezhető licenc.

5.1.3 A weboldalra regisztrált tag igényelheti.

5.2 D licenc

5.2.1 Kategória: **AM**

5.2.2 A **D licenc** a szervező által kiadható licenc.

5.2.3 A **Rookie licenccel** rendelkező versenyző kaphatja meg, amennyiben az alábbiak közül legalább egy feltételt teljesít:

5.2.3.a Bármely TT eseményen a legjobb 30 között végez,

5.2.3.b Bármely esemény előkvalifikációján a legjobb 24 között végez.

5.2.3.c Helyezést ér el egy hivatalos versenyen.

5.3 C licenc

5.3.1 Kategória: **PRO**

5.3.2 A **C licenc** a szervező által kiadható licenc.

5.3.3 A **D licenccel** rendelkező versenyző kaphatja meg, amennyiben az alábbiak közül legalább egy feltételt teljesít:

5.3.3.a Bármely esemény időmérő edzésén a legjobb 5 között végez.

5.3.3.b Bármely esemény versenyén a legjobb 10 között végez.

5.3.3.c **AM** kategóriás bajnokságban a legjobb 20 között végez.

5.4 B licenc

5.4.1 Kategória: **PRO**

5.4.2 A **B licenc** a szervező által kiadható licenc.

5.4.3 A **C licenccel** rendelkező versenyző kaphatja meg, amennyiben az alábbiak közül legalább egy feltételt teljesít:

5.4.3.a **PRO** kategóriás esemény időmérő edzésén a legjobb 3 között végez.

5.4.3.b **PRO** kategóriás versenyen a legjobb 5 között végez.

5.4.3.c **PRO** kategóriás bajnokságban a legjobb 10 között végez.

5.5 A licenc

5.5.1 Kategória: **PRO**

5.5.2 Az **A licenc** a legmagasabb szintű licenc, egyben a Zengő E-sport tehetségkutató programjának licence.

5.5.3 Az **A licenc** nem igényelhető.

5.5.3.a Az **A licencet** a **Zengő Motorsport eSport csapatának** tagjai kapják meg.

5.5.4 Az **A licenc** további feltétele lehet, hogy a versenyző megfeleljen a **Zengő Motorsport** által meghatározott életkorra és fizikai állapotra vonatkozó kritériumoknak.

6. Büntetőpont rendszer

6.1 Licenc büntetőpontok

6.1.1 A liga valamennyi versenyzője a Felügyelő Testület döntésének értelmében büntetőpontokat kap, amennyiben megszegi a versenyszabályzatot.

6.1.2 A versenyzők büntetőpontjai a versenyzői profiloldal alján találhatóak.

6.1.3 A büntetőpontok 180 naptári napig érvényesek.

6.1.4 A 24. megszerzett büntetőpontot követően a versenyző eltiltásra kerül a következő eseményről.