

ZENGŐ E-SPORT Általános Kódex

Hatályos: 2020. szeptember 20-tól.

Kiadja: Zengő E-sport.

Tartalomjegyzék

1. Cikkely: Általános alapelvek
2. Cikkely: Regisztráció
3. Cikkely: Versenyzői licenc
4. Cikkely: Zengő E-sport szervek
5. Cikkely: Nevezés
6. Cikkely: Események
7. Cikkely: Titulusok
8. Cikkely: Büntetések
9. Cikkely: Óvás
10. Cikkely: Felülvizsgálat
11. Cikkely: Egyéb engedélyek
12. Cikkely: A kódex és a versenyszabályzat módosítása

1. Cikkely: Általános alapelvek

1.1 Cikkely: Általános információk

1.1.1 A Zengő E-sport egy virtuális versenyeket szervező autóverseny szimulátoros liga (továbbiakban: liga), melynek otthona a zengoesport.hu (továbbiakban: weboldal)

1.1.1.a A Zengő E-sport szabályainak megalkotása, azok alkalmazása, illetve a Zengő E-sport virtuális autóversenyek szervezése, rendezése, hostolása és ellenőrzése a **Zengő Motorsport** (továbbiakban: tulajdonos) által megbízott szervezők (továbbiakban: szervező) jogkörébe tartozik.

1.1.2 A tulajdonos, a szervező és a Zengő E-sport egyéb tisztségviselői nem felelnek a weboldal felhasználói által a weboldalon közzétett tartalmak által okozott esetleges károkért.

1.2 Cikkely: Általános kódex

1.2.1 Jelen dokumentum, a versenyszabályzat és ezek valamennyi függeléke (továbbiakban: kódex) célja, hogy szabályozza és támogassa a liga résztvevőit és szervezőit.

1.2.2 A kódexre a liga alapszabályaként kell tekinteni.

1.2.3 A kódex a közösség érdekeit szolgálja.

1.2.4 A kódex a liga minden résztvevőjére érvényes.

1.2.5 A versenyszabályzatra és annak függelékeire a kódex részeként kell tekinteni.

1.3 Cikkely: A kódex betartása

1.3.1 A liga tagjai elfogadják a kódex rendelkezéseit.

1.4 Cikkely: A kódex rendelkezéseinek betartatása

1.4.1 A liga szervezői felelnek a kódex rendelkezéseinek betartatásáért.

1.4.1.a A liga szervezői által kinevezett tisztségviselők segítséget nyújtanak a kódex rendelkezéseinek betartatásában.

1.5 Cikkely: Erkölcsi normák

1.5.1 A liga eseményein vagy weboldalán bármilyen morálisan sértő cselekedet, vagy mászt bántó megnyilvánulás és tartalom írásbeli vagy szóbeli közzététele tilos, illetve a ligából való azonnali kizárást vonhat maga után.

2. Cikkely: Regisztráció

2.1 Cikkely: Regisztrált tag

2.1.1 Regisztrált tagsággal bármely, a weboldalról korábban el nem tiltott személy rendelkezhet.

2.1.1.a A weboldalra való regisztráció regisztrált tagságot jelent.

2.1.2 Egy személy egyetlen regisztrációval rendelkezhet.

2.2 Cikkely: A szabályok ismerete és betartása

2.2.1 A weboldalra regisztrált tag:

2.2.1.a Úgy tekintendő, mint aki ismeri, érti és tudomásul veszi a weboldal szervezői által megalkotott kódexet és versenyszabályzatot valamint annak függelékeit.

2.2.1.b Fenntartás nélkül elfogadja a Felügyelő Testület döntéseit.

2.3 Cikkely: Támogatói tagság

2.3.1 Támogatói tagságot azok a weboldalra regisztrált tagok szerezhetnek, akik támogatják a Zengő Motorsport Services Kft-t., illetve a Zengő E-sport működését.

2.3.2 A támogatói tagság nem minősül versenyzői licencnek.

3. Cikkely: Versenyzői licenc

3.1 Cikkely: Versenyzői licenc igénylése

3.1.1 Elvárt, hogy a licenc kérelmezője ismerje a kódexet, annak függelégeit, illetve a versenyszabályzatot és azok rendelkezéseit betartsa.

3.1.2. Versenyzői licencet a weboldala regisztrált tagok igényelhetnek.

3.1.2.a Versenyzői licencet kizárólag saját névvel lehet igényelni.

3.1.2.b Versenyzői licenc igénylésekor az összes szükséges információt ki kell tölteni.

3.1.3 Versenyzői licenc igényléséhez szükséges információk:

3.1.3.a A licenc kérelmezőjének 17 számjegyű egyéni Steam azonosítója,

3.1.3.b A licenc kérelmezője által birtokolt szimulátor szoftver,

3.1.3.c A licenc kérelmezője által birtokolt játékvezérlő.

3.2 Cikkely: Versenyzői licenc kérelem elbírálása

3.2.1 A kérelmet a Felügyelő Testület bírálja el.

3.2.1.a A licenc elbírálása a kérelem beérkezésétől számított, legkésőbb 72 órán belül megtörténik.

3.2.2 A Felügyelő Testület indoklás ellenében elutasíthatja a kérelmet.

3.3 Cikkely: Zengő E-sport Versenyzői licenc

3.3.1 A Zengő E-sport Versenyzői licenc megkötéseit és egyéb szabályait a versenyszabályzat L függeléke részletezi.

4. Cikkely: Zengő E-sport szerverek

4.1 Cikkely: Szerver indítása

4.1.1 Szervert kizárólag a liga szervezője indíthat.

4.1.2 Hivatalos vagy versenyszerver hostolása kizárólag jelszóval ellátva engedélyezett.

4.1.3 A liga szervezője hivatalos és teszt szervert is indíthat.

4.1.4 Egy eseményt kiszolgáló szerver:

4.1.4.a Az esemény oldalán meghirdetett időtervet betartva, illetve az esemény oldalán feltüntetett beállításokkal indítható el.

4.1.5 Amennyiben az eseményt kiszolgáló szerver valamilyen okból nem, vagy csak késve indítható el:

4.1.5.a A versenyigazgató köteles a liga fórumán tájékoztatást adni a késés tényéről.

4.1.5.b A versenyigazgatónak jogában áll módosítani az esemény előzetesen kiadott időtervét.

4.1.5.c Az esélykiegyenlítés elvét szem előtt tartva a módosításról tájékoztatást kell adnia a versenyzők által is elérhető fórumon, a tájékoztatást kizárólag a versenyigazgató teheti közzé.

4.2 Cikkely: Szerver leállítása

4.2.1 Szervert csak a liga szervezője állíthat le.

4.2.2 Szervert leállítani csak az előzetes időterv után lehet.

4.2.3 Egy esemény vagy verseny időrendi csúszása esetén a szerver leállításával meg kell várni az utolsó célbaérkező versenyzőt.

4.2.4 Időterven belüli leállítás csak abban az esetben lehetséges, ha:

4.2.4.a A szerver egy, vagy több beállítása is eltér az esemény oldalán előzetesen leírtaktól.

4.2.4.b A versenyigazgató megítélése szerint a szerver alkalmatlan az esemény lebonyolítására.

4.2.5 Egy eseményt kiszolgáló szerver leállítása esetén, a leállítást végző szervező köteles tájékoztatni a szerveren tartózkodókat a tervezett leállításról.

4.3 Cikkely: Teszt szerver

4.3.1 A szervezőknek jogukban áll a liga által bérelt szervereket tesztüzemmódban használni.

4.3.2 A tesztüzemmódban használt szerverek indításáról és leállításáról nem kötelesek tájékoztatni a szerveren tartózkodókat.

4.3.3 A tesztüzemmódban használt szervereket nem kötelező jelszóval ellátni.

4.4 Cikkely: Szerver neve

4.4.1 A szerver neve tartalmazza a liga nevét.

4.4.2 Egy eseményt kiszolgáló szerver nevének tartalmaznia kell:

4.4.2.a A versenypálya három betűből álló rövidítését,

4.4.2.b Az esemény kategóriáját.

4.4.3 Szponzorált szerver esetén a szervernek tartalmaznia kell a szponzor nevét.

4.4.3.a Amennyiben egy szponzor egyéni elnevezést szeretne, a liga szervezőinek meg kell vizsgálni a kérés jogi és minden egyéb tekintetű vonatkozásait.

4.4.3.b Amennyiben a szponzor által kért egyedi elnevezés bármilyen okból kifogásolható, a liga szervezői megtagadhatják a szerver kifogásolható elnevezését.

4.4.3.c A 4.4.3.b cikkely tényállásának esetén a szerver elnevezése a szponzor nevét fogja tartalmazni.

4.5 Cikkely: Szerver jelszó

4.5.1 A liga hivatalos szervereit jelszavas védelemmel kell ellátni.

4.5.2 A jelszavakat kizárólag a weboldalra regisztrált tagok kaphatják meg.

4.5.3 A versenyzők által használt szervereket védő jelszavakat a weboldalon erre kijelölt helyen kell közzétenni.

4.5.3.a A jelszavakat tilos más weboldalon vagy nyilvános fórumon közzétenni.

- 4.5.4 A jelszavak harmadik félnek való továbbítása tiltott.
- 4.5.5 Az előkvalifikációs szerverek jelszavai nyilvánosan is közzétehetők.

4.6 Cikkely: Szerverhasználat

- 4.6.1 A szerverhasználat csak a megfelelő licenc birtokában engedélyezett.
- 4.6.2 Egy versenyző kizárólag a saját nevezésével léphet be egy versenyszerverre.
- 4.6.3 Megfelelő licenc nélküli szerverhasználatához a Felügyelő Testület által kiállított, *Alkalmi licenc* szükséges.

4.7 Cikkely: Time Trial szerverek

- 4.7.1 Versenyzői licenc birtokában a liga által hostolt Time Trial szerverek a nap 24 órájában használhatóak.

4.8 Cikkely: Előkvalifikációs Szerverek

- 4.8.1 A liga által szervezett előkvalifikációs eseményeket kiszolgáló szerverekre való belépés csak a megfelelő licenccel rendelkező versenyzők, a szervezők, a versenyigazgató és a sportfelügyelők számára engedélyezett.

4.9 Cikkely: Hivatalos versenyt kiszolgáló szerverek

- 4.9.1 A liga által szervezett verseny eseményeket kiszolgáló szerverekre való belépés csak a megfelelő licenccel és érvényes nevezéssel rendelkező versenyzők, a szervezők, a versenyigazgató, a sportfelügyelők és a kommentátorok számára engedélyezett.

4.10 Cikkely: Zengő E-sport nyitott szerverek

- 4.10.1 A liga nyitott szervereinek használata megkötések nélkül elérhető.

5. Cikkely: Nevezés

5.1 Cikkely: Nevezési alapelvek

- 5.1.1 A befolyás látszatát is elkerülvén, a ligában bármely tisztségviselő szerepet betöltő személy nem jogosult az általa rendezett eseményre saját nevezést leadni, kivételt jelent ez alól a teszt verseny.

5.2 Cikkely: A nevezés feltételei

- 5.2.1 Az eseményekre való nevezés feltételeit a versenyigazgató írja elő.

5.2.2 A versenyigazgató által kihirdetésre került feltételek előírják:

5.2.2.a Az indulók maximális létszámát,

5.2.2.b Az esemény licenc követelményét.

5.2.3 A liga által szervezett versenyekre való nevezésre azoknak a versenyzőknek van lehetőségük, akik:

5.2.3.a Az eseményen való induláshoz előírt versenyzői licenccel rendelkeznek,

5.2.3.b A maximum létszámot nem meghaladó pozíciót töltenek be a verseny előfutamai vagy az előkvalifikáció által meghatározott nevezési listán.

5.2.4 Egy versenyző kizárólag a saját nevével adhat le nevezést.

5.2.4.a Egy versenyző kizárólag a saját nevezésével indulhat egy versenyen.

5.3 Cikkely: Nevezési kötelezettség

5.3.1 A leadott nevezés kötelezi a versenyzőt, hogy induljon az általa nevezett versenyen.

5.3.2 A nevezést leadó versenyző a nevezéssel elfogadja a liga versenyszabályzatát.

5.4 Cikkely: Érvényes nevezés

5.4.1 Érvényes nevezésnek minősül, ha a versenyző

5.4.1.a megfelel az összes előírt kritériumnak,

5.4.1.b szabályos módon adja le a nevezését.

5.4 Cikkely: Hamis nevezés

5.4.1 Hamis nevezésnek minősül:

5.4.1.a Minden valótlan adatot tartalmazó nevezés,

5.4.1.b Amennyiben egy versenyző nevez egy eseményre, de a verseny rajtjának pillanatáig nem lép be a versenynek otthont adó szerverre.

5.4.2 Hamis nevezés esetében a Felügyelő Testület vizsgálatot indít és büntetést szab ki.

5.5 Cikkely: Téves nevezés

5.5.1 Téves nevezésnek minősül, ha a nevezést kérelmező versenyző mégsem indul a versenyen, de azt az esemény kezdete előtt a fórumon jelenti a szervezőknek.

5.5.2 Téves nevezés esetén a nevezést leadó versenyző köteles értesíteni a versenyigazgatót.

5.5.2.a A téves nevezés jelentését a liga fórumának téves nevezésről szóló topikjában kell megtenni.

5.5.2.b Téves nevezést jelenteni legkésőbb 30 perccel az esemény oldalon meghatározott kezdési időpont előtt lehet.

6. Cikkely: Események

6.1 Cikkely: Az események közzététele

6.1.1 Az eseményeket a versenyigazgató írja ki.

6.1.2 Az esemény oldalán a versenyigazgató közzéteszi az események részleteit és a tervezett időrendet.

6.2 Cikkely: Az esemény kiírása

6.2.1 Az esemény leírásában fel kell tüntetni:

6.2.1.a Az esemény pontos dátumát és kezdési idejét, illetve az esemény befejezésének várható idejét,

6.2.1.b Az esemény teljes egészének otthont adó versenypálya nevét, illetve vonalvezetésének megnevezését,

6.2.1.c Az eseményre vonatkozó sportfelügyelői javaslatot,

6.2.1.d A versenyigazgató személyét, illetve a Felügyelő Testület tagjait,

6.2.1.e A nevezés kritériumait,

6.2.1.f Az indulók maximális létszámát,

6.2.1.g Az esemény kategóriáját,

6.2.1.h A géposztályt,

6.2.1.i A választható járművek típusát és pontos megnevezését,

6.2.1.j A nevezési selejtező kategória besorolását,

6.2.1.k A kategória előző versenyei alapján büntetéssel rendelkező versenyzőket (ha vannak).

6.2.2 Az esemény kiírása tartalmazza a verseny esemény részletes leírását.

6.2.2.a A verseny esemény részletes leírásának tartalmaznia kell:

6.2.2.b A versenynek otthont adó versenypálya nevét, vonalvezetésének pontos megnevezését és a pálya hosszát,

6.2.2.c Az időjárás variálhatóságát,

6.2.2.d A virtuális idő múlásának sebességét,

6.2.2.e A rajt típusát,

6.2.2.f A szabadedzés hosszát,

6.2.2.g A szabadedzés valódi és virtuális kezdési idejét,

6.2.2.h Az időmérő edzés lebonyolítási rendszerét,

6.2.2.i Az időmérő edzés hosszát,

6.2.2.j Az időmérő edzés valódi és virtuális kezdési idejét,

6.2.2.k A warm-up hosszát (ha van),

6.2.2.l A versenyek közötti várakozási időt (ha van),

6.2.2.m A verseny lebonyolításának rendszerét,

6.2.2.n A verseny hosszát, időben vagy km-ben,

6.2.2.o A verseny valódi és virtuális kezdési idejét.

6.3 Cikkely: Események típusai

- 6.3.1 Előfutam
- 6.3.2 Előqualifikáció
- 6.3.3 Szabadedzés
- 6.3.4 Időmérő edzés
- 6.3.5 Verseny
 - 6.3.5.a Sprint verseny
 - 6.3.5.b Endurance verseny
 - 6.3.5.c Időmérő verseny (Time Trial)
- 6.3.6 Az események típusainak pontosításáról a versenyszabályzat rendelkezik.

6.4 Cikkely: Az esemény kezdete

- 6.4.1 Esemény kezdetének az időtervben meghatározott kezdési időpontot kell tekinteni.

6.5 Cikkely: Az esemény menete

- 6.5.1 Az esemény menetének az előzetesen meghatározott időrend szerinti sorrendet kell tartania.
- 6.5.2 Az előre meghatározott időrendtől való eltérés kizárólag vis maior esetben lehetséges, a módosítás a versenyigazgató kizárólagos jogköre.

6.6 Cikkely: Az esemény vége

- 6.6.1 Az esemény végének a hivatalos végeredmény kihirdetését kell tekinteni.

6.7 Cikkely: Az esemény halasztása

- 6.7.1 Egy esemény maximális halasztási ideje 120 perc, azaz kettő óra.
- 6.7.2 A halasztást az esemény eredeti időtervében meghatározott kezdés időpontjától kell számítani.
- 6.7.3 A halasztási idő maximumának túllépése esetén az eseményt le kell mondani.

6.8 Cikkely: Az esemény lemondása

- 6.8.1 Egy esemény lemondását a versenyigazgatónak:
 - 6.8.1.a A nevezők számára jól látható helyen közzé kell tennie,
 - 6.8.1.b Meg kell indokolnia.

6.9 Cikkely: Eredmény megállapítás

- 6.9.1 Az esemény eredménye a szerver log file-ból nyerhető ki és állapítható meg.
 - 6.9.1.a A szerver log file-ból nyert eredmény módosítható a Felügyelő Testület döntései által.
- 6.9.2 A log file-ből megállapított eredmény nem hivatalos végeredménynek minősül.

6.9.3 A végeredmény a Felügyelő Testület jegyzőkönyvének közzététele után válik hivatalossá.

6.10 Cikkely: Sportfelügyelői javaslat

6.10.1 A sportfelügyelői javaslat a sportfelügyelő által, a verseny bármely eseményén résztvevő versenyzők számára készített útmutató.

6.11 Cikkely: Bajnokságok és kupák

6.11.1 A Zengő E-sport által szervezett bajnokságok és kupák lebonyolításának szabályairól, típusainak pontosításáról és az azokkal kapcsolatos szervezői jogkörökről a versenyszabályzat, annak valamennyi függeléke és az aktuális versenykiírás rendelkezik.

7. Cikkely: Titulusok

7.1 Cikkely: Felügyelő Testület

7.1.1 A Felügyelő Testület három sportfelügyelőből és a versenyigazgatóból áll.

7.1.1.a A Felügyelő Testület elnöke a vezető sportfelügyelő.

7.1.2 A Felügyelő Testület jogosult a versenyigazgató által indított események és versenyek végeredményét befolyásoló döntéseket hozni.

7.1.3 Módosíthatja az esemény leírásába foglaltakat.

7.1.3.c Meghatározza a hivatalos végeredményt.

7.1.3.a Módosíthatja a futam végeredményét.

7.1.3.b Büntetéseket szabhat ki.

7.1.4 A versenyigazgató által készített összes jegyzőkönyvet a Felügyelő Testület elnöke hitelesíti.

7.1.5 A szabályzat súlyos mértékű megsértése esetén a sportfelügyelőkből álló Felügyelő Testületnek jogkörében áll a versenyzői licenc felfüggesztése vagy visszavonása.

7.1.5.a A Felügyelő Testület bármilyen licenc jogában dönthet.

7.2 Cikkely: Sportfelügyelők

7.2.1 A sportfelügyelők felelnek a sportszabályok és a versenykiírás betartatásáért.

7.2.2 A sportfelügyelők minden eseményhez javaslatot írnak.

7.3 Cikkely: Versenyigazgató

7.3.1 A versenyigazgató felel a rendezvények lebonyolításáért.

7.3.2 A versenyigazgató tájékoztatja a versenyzőket:

7.3.2.a Az események végeredményéről,

7.3.2.b A Felügyelő Testület döntéseiről,

- 7.3.2.c Az időrendi változásról,
- 7.3.2.d A sportfelügyelői javaslatról,
- 7.3.2.e A bajnokságok végeredményéről.
- 7.3.3 Minden soron következő eseményt a versenyigazgató hirdeti ki.
- 7.3.4 A versenyigazgató szorosan együttműködik a Felügyelő Testülettel.
- 7.3.5 Ellenőrzi az eseményre nevezőket, azok jogosultsága szerint, amennyiben a nevezettek közt eltiltott versenyzőt talál, jogában áll megszüntetni a nevezést, mely nevezés, ezentúl hamis nevezésnek minősül.
- 7.3.5.a A hamis nevezést köteles a Felügyelő Testület felé jelenteni.
- 7.3.6 Az eseménnyel kapcsolatos összes jegyzőkönyvet a versenyigazgató készíti el.

7.4 Cikkely: Szervezők

- 7.4.1 A tisztségviselőket a weboldal szervezői nevezik ki.
- 7.4.2 A liga szervezői a Zengő Motorsport Services Kft. által megbízott személyek.
- 7.4.3 A liga szervezőinek zsarolása vagy megvesztegetése a weboldalról való azonnali hatályú és végleges kitiltást von maga után.

7.5 Cikkely: Adminisztrátor

- 7.5.1 Az adminisztrátor felel a weboldal működőképes állapotáért.
- 7.5.2 Az adminisztrátor szervezői és moderátori feladatokat is elláthat.

7.6 Cikkely: Fórum moderátor

- 7.6.1 A fórum moderátor felel a weboldal fórum felhasználási feltételeinek betartásáért.
- 7.6.2 A fórum moderátor indoklással ellátva törölhet vagy módosíthat fórum hozzászólásokat, amennyiben a hozzászólások megszegik a fórum felhasználási feltételeit.
- 7.6.3 A fórum moderátor határozott időre megvonhatja a weboldal fórumának felhasználási feltételeit megsértő regisztrált tagok vagy versenyzői licenccel rendelkező tagok fórum hozzászólási jogát.

8. Cikkely: Büntetések

8.1 Cikkely: Büntetési alapelvek

- 8.1.1 A büntetések megállapítására felhatalmazott testület, azaz a Felügyelő Testület mindenkor magatartása, kötelezően:
 - 8.1.1.a objektív,
 - 8.1.1.b következetes,
 - 8.1.1.c pártatlan.
- 8.1.2 Az esélykiegyenlítésre való tekintettel a Felügyelő Testület kizárólag az események befejeztével szabhat ki büntetést.

8.1.3 A Felügyelő Testület valamennyi döntése végleges.

8.1.3.a A Felügyelő Testület által kiszabott büntetés kötelező érvényű a versenyzőre nézve.

8.1.3.b Felülvizsgálati kérelemre kizárólag új tényező (pl.: telemetria) esetében van mód.

8.2 Cikkely: A szabályok megsértése

8.2.1 A szabályok megsértésének minősül:

8.2.1.a Minden olyan cselekedet, amely a tiszta versenyzés érdekeit sérti.

8.2.1.b Minden szabályszegési kísérlet.

8.2.1.c A korábbi sportfelügyelői döntések megtagadása.

8.2.1.d A sportfelügyelővel vagy versenyigazgatóval való együttműködés megtagadása.

8.2.1.e Hamis nevezés.

8.2.1.f Minden a liga ellen elkövetett tevékenység, vagy a ligának és a liga tisztviselőinek morálisan ártó megnyilvánulás.

8.2.1.g A liga versenyszabályzatába foglaltak ellen elkövetett bármely kihágás.

8.3 Cikkely: Vizsgálat elindítása

8.3.1 A Felügyelő Testület köteles vizsgálatot indítani, ha a 8.2 Cikkelyben megfogalmazottak alapján szabálytalanságot észlel:

8.3.1.a a szerver logfájlijában,

8.3.1.b a versenyigazgató jelentésében,

8.3.1.c versenyzői óvás formájában.

8.3.2 Büntetés az Általános kódexben, a versenyszabályzatban és annak függelékeiben foglaltak ellen elkövetett kihágás esetén állapítható meg.

8.4 Cikkely: Büntetések megállapításának rendje

8.4.1 Büntetést a Felügyelő Testület hoz.

8.4.2 Büntetés kizárólag az eseményről készült szerver log file, videófelvétel, telemetriai adat vagy replay meglétében szabható ki.

8.4.3 A Felügyelő Testület büntetést kizárólag a liga hivatalos eseményein, illetve a bajnoki és kupa rendszerű lebonyolítással megrendezésre kerülő eseményeken szab ki.

8.4.4 Szavazategyenlőség esetén a Felügyelő Testület elnöke rendelkezik a döntő szavazattal.

8.4.5 A Felügyelő Testület minden esetben köteles a kiszabott büntetést indoklással ellátni.

8.4.6 A Felügyelő Testület vizsgálat céljából bekérheti a versenyzők telemetriáját.

8.4.7 Egy eset kivizsgálása során a Felügyelő Testület megkeresheti a kérdéses szituációba keveredett versenyzőt és kérheti, hogy ismertesse az incidenssel kapcsolatos álláspontját.

8.4.8 A kiszabott büntetéseket a versenyigazgató teszi közzé, legkésőbb az esemény befejezését követő 24 órával.

8.5 Cikkely: Büntetési tételek

8.5.1 A felügyelő testület által kiszabható büntetések:

- 8.5.1.a** figyelmeztetés,
- 8.5.1.b** megrovás,
- 8.5.1.c** kvalifikációról való eltiltás,
- 8.5.1.d** boxutcából történő rajt,
- 8.5.1.e** időbüntetés,
- 8.5.1.f** boxutca áthajtásos büntetés,
- 8.5.1.g** stop and go büntetés,
- 8.5.1.h** pontlevonás,
- 8.5.1.i** kizárás,
- 8.5.1.j** felfüggesztés,
- 8.5.1.k** eltiltás.

8.5.2 Sorozatos vagy visszaeső szabálytalankodó ellen a Felügyelő Testület jogában áll - az eset súlyától függetlenül - a várhatónál szigorúbb büntetés alkalmazása.

8.5.3 Más versenyző jó hírét sértő magatartás esetében a Felügyelő Testületnek törekednie kell olyan büntetést kiszabni, amely nem korlátozza a büntetett licenc tulajdonos versenyzési lehetőségeit.

8.6 Cikkely: A büntetett versenyző magatartása

8.6.1 A versenyző elfogadja és letölti büntetését.

8.6.2 A versenyző nem fogalmaz meg kritikát a büntetést kiszabó testület ellen.

8.7 Cikkely: A büntetés letöltésének elmulasztása, megtagadása

8.7.1 A büntetések megtagadása diszkvalifikációt von maga után.

8.7.2 A kódex 8.7.1 pontja szerint hatályba lépett büntetés elleni fellebbezésre nincs lehetőség.

8.8 Cikkely: Legszigorúbb büntetések

8.8.1 Felfüggesztés vagy eltiltás hatálybalépése előtt lehetőséget kell adni a szabályszegést elkövető versenyzőnek, hogy ismertesse védekezését a döntéshozókkal.

8.8.2 Felfüggesztés esetén, a versenyző összes előzetesen leadott nevezése érvénytelenné válik.

8.8.3 Pontlevonás csak kivételes esetekben lehetséges.

8.8.4 Kivételes esetnek minősül:

8.8.5.a ha a versenyző a büntetés kiszabása után nem indul versenyen,

8.8.5.b ha a büntetést az adott kiírás utolsó fordulójában kapja a versenyző.

8.8.6 Amennyiben egy versenyző az eseményhez használt szimulátor által, a 8.5.1.e, 8.5.1.f, 8.5.1.g, 8.5.1.i pontokban meghatározott büntetést kap, azt a Felügyelő Testület

jogos büntetésként tartja számon, ezen büntetések ellen felülvizsgálati kérelmet nem fogad el, még abban az esetben sem, ha a versenyző programhibát vélelmez.

8.9 Cikkely: Büntetések anyagi vonzata

8.9.1 Az eltiltás, felfüggesztés vagy kizárás a versenyző által befizetett nevezési vagy bármilyen egyéb díj egészének elvesztését is jelenti, az elvesztett pénzösszeg a ligát illeti meg.

8.10 Cikkely: Büntetések vitás esete

8.10.1 Amennyiben a kódex bármely rendelkezése érvénytelen vagy hiányos, és ennek okán végrehajthatatlannak bizonyul, az a szabályzat teljes egészét nem érinti.

8.10.2 A kódex 8.10.1 pontjának tényállása esetén a felek mindent megtesznek annak érdekében, hogy a szabályzat alapvető célkitűzései teljesüljenek.

8.10.3 Büntetésekkel kapcsolatos vitás kérdésekben a Zengő E-sport szervezőinek ítélete érvényes, amely ellen jogorvoslati lehetőség nincs.

9. Cikkely: Óvás

9.1 Cikkely: Az óvás benyújtásának követelményei és határideje

9.1.1 Óvást az eseményen résztvevő versenyző nyújthat be.

9.1.2 Az óvás írásban nyújtható be.

9.1.3 Az óvást üzenet formájában kell elküldeni.

9.1.3.a Az óvás kizárólag elektronikus levél formájában küldhető el, az ovas@zengoesport.hu címre.

9.1.3.b Az óvás elküldése során a tárgy mezőbe az "Óvás" kifejezést kell megadni.

9.1.4 Az óvás során fel kell tüntetni az óvni kívánt versenyző rajtszámát és nevét.

9.1.5 Az óvásnak tartalmaznia kell a vélt szabálytalanság replay-ben megtalálható időpontját.

9.1.6 Az óvás egy versenyző ellen nyújtható be, minden incidens kapcsán új óvást kell benyújtani.

9.1.7 Óvást benyújtani a nem hivatalos végeredmény közlését követő 24 órán belül lehet.

9.1.7.a A határidő lejártát követően beérkezett óvásokat a Felügyelő Testület semmisnek tekinti.

9.2 Cikkely: Óvás tárgya

9.2.1 Óvást benyújtani az alábbi indokokkal lehetséges:

9.2.1.a hamis nevezés,

9.2.1.b vélt szabálytalanság,

9.2.1.c hibás végeredmény,

9.2.1.d rossz csatlakozás (lag).

9.3 Cikkely: Óvások kivizsgálása és a vizsgálatok közzététele

9.3.1 A Felügyelő Testület csak azokat az óvásokat vizsgálja ki, amelyek tartalmilag megfelelnek a 9.1 cikkely szerint leírtaknak, illetve indoklásukban megegyeznek a 9.2 cikkely bármely pontjával.

9.3.2 A Felügyelő Testület a hivatalos végeredmény kihirdetése előtt kivizsgálja az óvás által jelentett incidenseket.

9.3.3 A hivatalos végeredmény közzéteskor a versenyigazgató beszámol minden elfogadott óvás ügyében végbement vizsgálat eredményéről.

9.3.4 A formailag vagy tartalmilag helytelen óvásról a versenyigazgatónak nem kötelessége értesíteni a helytelen óvást benyújtó nevezőt.

10. Cikkely: Felülvizsgálat

10.1 Cikkely: Felülvizsgálati kérelem

10.1.1 Amennyiben egy versenyző új bizonyítékkal rendelkezik a büntetésével kapcsolatban, úgy a büntetés kihirdetésétől számított hét napon belül kérvényezhet felülvizsgálatot.

10.1.2 Szabályszegés esetén nem elfogadható védekezés, hogy a szabálytalanság elkövetése nem jelentett előnyt.

10.1.3 A Felügyelő Testület kizárólagos hatásköre dönteni azt illetően, hogy a felülvizsgálati kérelemben feltüntetett új tényező létezik-e, vagy sem. A Felügyelő Testület ezen döntése ellen további kérelem nem nyújtható be.

10.1.4 A felülvizsgálatnak nincs felfüggesztő hatása az eredeti döntésre.

10.2 Cikkely: Elutasított kérelem

10.2.1 Elutasított kérelem esetén a kérelmet benyújtó versenyző megkapja a Felügyelő Testület által készített jegyzőkönyv írásos tartalmát.

11. Cikkely: Egyéb engedélyek

11.1 Cikkely: Stream

11.1.1 Az eseményekről Streamelt tartalmaknál fel kell tüntetni a liga nevét.

11.1.2 Az eseményeken résztvevő versenyzők streamelhetik a saját versenyüket, amennyiben eleget tesznek a 11.1.1 cikkelyben megfogalmazottaknak.

12. Cikkely: A kódex és a versenyszabályzat módosítása

12.1 Cikkely: Módosítás

12.1.1 A liga főszervezője bármikor módosíthat a kódexen és a versenyszabályzaton, amennyiben hiányosságot fedez fel benne.

12.1.2 A kódex vagy a versenyszabályzat módosításáról a főoldalon elhelyezett vezércikkben kell beszámolni.

12.1.3 A módosítások legkorábban 24 órával a vezércikkben való megjelenést követően lépnek hatályba.

12.1.4 Sem a kódexen, sem pedig a versenyszabályzaton nem lehet visszamenőleges változtatást eszközölni.