

Zengő E-sport versenykiírás

AC_01

1. Versenykiírás: Zengő E-sport AC_01

- 1.1 Jelen szimulátoros versenysorozat szervezője és kiírója: **Zengő E-sport**
- 1.2 A szervező elérhetősége: info@zengoesport.hu
- 1.3 A szervező hivatalos weboldala: <http://zengoesport.hu>

2. A versenykiírás részletei

- 2.1 Név: **DTM Classic**
- 2.2 Azonosító: AC_01
- 2.3 Formátum: Bajnokság
- 2.4 Célja: Egyéni és csapatbajnoki cím
- 2.5 Szimulátor: **Assetto Corsa**
- 2.6 Fórum: <https://zengoesport.hu/forumok/temakor/ac-dtm-classic/>

3. Nevezési és részvételi feltételek

3.1 Jelen kiírás valamennyi résztvevőjére a *Zengő E-sport Általános Kódex*, *Etikai Kódex*, *Zengő E-sport Versenyszabályzat* és annak függelékeiben meghatározott szabályok érvényesek.

- 3.2 ZE-s licenc kategória: **AM**
- 3.3 ZE-s licenc fokozat: **Rookie licenc, D licenc**
- 3.4 Előselejtező típusa: Elő kvalifikáció
- 3.5 Indulók max. száma: **22 fő**
- 3.6 Autóváltás: Tiltott
- 3.7 Csapatváltás: Tiltott

4. A kiírás általános szabályai

- 4.1 Kategória: DTM c
- 4.2 Választható autók és a kezdő BoP;
 - 4.2.a *Alfa Romeo 155 V6 Ti* 10% res +45kg
 - 4.2.b *BMW M3 E30 DTM* 0% res +20kg
 - 4.2.c *Mercedes-Benz 190 Evo2* 0% res + 0kg
- 4.3 Setup: Engedélyezett
- 4.4 Vezetési segédletek: *Zengő E-sport Versenyszabályzat A függeléke* és a *Zengő E-sport Versenyszabályzat* I.11 pontja szerint.

4.5 Festés: A bajnokság során az *Assetto Corsa* szoftverben megtalálható összes eredeti festés választható, továbbá engedélyezett az egyéni festések használata is.

5. Jelen versenykiírás fordulóinak dátuma és virtuális helyszíne

- 5.1** 1. forduló: 2020. 10. 06. 19:00 - *Hockenheim*
- 5.2** 2. forduló: 2020. 10. 20. 19:00 - *Nürburgring*
- 5.3** 3. forduló: 2020. 11. 03. 19:00 - *Norisring*
- 5.4** 4. forduló: 2020. 11. 17. 19:00 - *Estoril*
- 5.5** 5. forduló: 2020. 12. 01. 19:00 - *Salzburgring*
- 5.6** 6. forduló: 2020. 12. 15. 19:00 - *Hockenheim*
- 5.7** Az események részletes leírása a weboldal [események oldalán](#) található.

6. Büntetések

- 6.1** *Zengő E-sport Általános kódex* 8. Cikkelye szerint.

7. Óvás

- 7.1** *Zengő E-sport Általános Kódex* 9. Cikkelye szerint.

8. Eredmény megállapítás

- 8.1** *Zengő E-sport Általános Kódex* 6.9 Cikkelye szerint.

9. Pontozás

- 9.1** *Zengő E-sport Versenyszabályzat A függeléke* szerint.