

## Zengő E-sport versenykiírás

### ACC\_C\_02

---

#### 1. Versenykiírás: Zengő E-sport ACC\_C\_02

- 1.1 Jelen szimulátoros versenysorozat szervezője és kiírója: **Zengő E-sport**
- 1.2 A szervező elérhetősége: [info@zengoesport.hu](mailto:info@zengoesport.hu)
- 1.3 A szervező hivatalos weboldala: <http://zengoesport.hu>

#### 2. A versenykiírás részletei

- 2.1 Név: **ACC Őszi GT3 Bajnokság**
- 2.2 Azonosító: ACC\_C\_02
- 2.3 Formátum: Bajnokság
- 2.4 Célja: Egyéni és csapatbajnoki cím
- 2.5 Szimulátor: *Assetto Corsa Competizione*
- 2.6 Fórum: <https://zengoesport.hu/forumok/temakor/acc-oszi-gt3-bajnoksag/>

#### 3. Nevezési és részvételi feltételek

3.1 Jelen kiírás valamennyi résztvevőjére a *Zengő E-sport Általános Kódex*, *Etikai Kódex*, *Zengő E-sport Versenyszabályzat* és annak függelékeiben meghatározott szabályok érvényesek.

- 3.2 ZE-s licenc kategória: **AM, PRO**
- 3.3 ZE-s licenc fokozat: *Rookie licenc*
- 3.4 Előselejtező típusa: Előkvalifikáció
- 3.5 Indulók max. száma: **24 fő**
- 3.6 Autóváltás: Tiltott
- 3.7 Csapatváltás: Tiltott

#### 4. A kiírás általános szabályai

- 4.1 Kategória: GT3
- 4.2 BoP: ACC 2019
- 4.3 Setup: Engedélyezett
- 4.4 Vezetési segédletek: *Zengő E-sport Versenyszabályzat* I.11 pontja szerint.
- 4.5 Festés: A bajnokság során az *Assetto Corsa Competizione* szoftverben megtalálható összes eredeti festés választható, továbbá engedélyezett a beépített livery editorral készített egyedi festések használata is.

## 5. Jelen versenykiírás fordulóinak dátuma és virtuális helyszíne

- 5.1 1. forduló: 2020. 09. 27. 19:00 - *Misano*
- 5.2 2. forduló: 2020. 10. 11. 19:00 - *Paul Ricard*
- 5.3 3. forduló: 2020. 10. 25. 19:00 - *Silverstone*
- 5.4 4. forduló: 2020. 11. 08. 19:00 - *Brands Hatch*
- 5.5 5. forduló: 2020. 11. 22. 19:00 - *Monza*
- 5.6 6. forduló: 2020. 12. 06. 19:00 - *Barcelona*
- 5.7 7. forduló: 2020. 12. 20. 19:00 - *Hungaroring*
- 5.8 Az események részletes leírása a weboldal [események oldalán](#) található.

## 6. Büntetések

- 6.1 *Zengő E-sport Általános kódex* 8. Cikkelye szerint.

## 7. Óvás

- 7.1 *Zengő E-sport Általános Kódex* 9. Cikkelye szerint.

## 8. Eredmény megállapítás

- 8.1 *Zengő E-sport Általános Kódex* 6.9 Cikkelye szerint.

## 9. Pontozás

- 9.1 *Zengő E-sport Versenyszabályzat C függeléke* szerint.