

ZENGŐ E-SPORT ETIKAI KÓDEX

PREAMBULUM

Az Európa Tanács Miniszteri Bizottsága által 1992. szeptember 24-én elfogadott és 2001. május 16-án módosított EURÓPAI SPORT CHARTA és SPORT ETIKAI KÓDEX alapelveként jelöli, hogy a FAIR PLAY által képviselt etikai elvek nem önkéntes választáson alapulnak, hanem szerves részei minden sporttevékenységnek, sportpolitikának és sportirányításnak.

A CHARTA 1. cikk 2. pontja alapján „védeni és fejleszteni kell a sport erkölcsi és etikai alapjait, a sporttevékenységekben résztvevők emberi méltóságát és biztonságát, megvédve a sportot és a sportolókat minden politikai, kereskedelmi, pénzügyi manipulációtól, megalázó és méltóságot sértő gyakorlattól, a doppingszerek használatától, valamint a szexuális jellegű visszaélésektől, különösen, ami a gyermekek, a fiatalok és a nők zaklatását illeti”.

A Zengő Motorsport Services Kft. a CHARTA hivatkozott céljával teljes mértékben azonosulva, az egyenlő bánásmód követelményének maradéktalan betartása, valamint a hátrányos megkülönböztetés tilalmának figyelembevételével az alábbi Szabályzatot fogadta el:

1. Általános rész

1.1. FAIR PLAY

A Fair Play jelentése a tiszta eszközökkel történő versenyzés és az ellenféllel szemben tanúsított sportszerű magatartás eszméje. Ez a sport egyik legnemesebb tényezője, hiszen a Fair Play-t maga a sport hozta létre. Ez az eszme azért fontos, mert csak a sportszerű verseny jelent valódi élményt és szórakozást.

A Fair Play fogalma a következő alapelvekben fejezhető ki:

- Tiszteletben kell tartani a játékszabályokat, valamint a különböző versenyek, bajnokságok szabályait.
- Minden erőfeszítést meg kell tenni az ellenféllel és a versenyeken résztvevő minden más személlyel szembeni sportszerű magatartás érdekében.
- A verseny minden szereplőjét ösztönözni kell, hogy e viselkedési szabályok szerinti magatartást tanúsítsa a verseny előtt, alatt és után, bármi legyen is a verseny eredménye.
- Tartózkodni kell minden olyan magatartástól, amely alkalmas arra, hogy az autóverseny szimulátoros sporteseményt vagy a verseny végkimenetelét és eredményét helytelenül befolyásolja.

Az imént felsorolt alapelvek a sportban szerepet vállaló bármely személyre érvényesek.

2. A Szabályzat célja és hatálya

2.1. Jelen Szabályzat elsődleges célja, hogy elősegítse és ösztönözze a Zengő E-sportra vonatkozó szabályok, szabályzatok betartását, valamint a Zengő E-sport célkitűzéseivel való azonosulást.

2.2. A Szabályzat személyi hatálya kiterjed a Zengő E-sport tevékenységében résztvevőkre, így különösen a regisztrált versenyzőkre, szervezőkre, sportkommentátorokra, valamint a szerződéses partnerekre.

3. Etikai elvárások a Zengő E-sport regisztrált versenyzőitől:

- tartózkodjon a szabályzatok és versenyszabályok kijátszásától,
- minden cselekedetével legyen tekintettel versenytársaira, szponzoraira,
- az előkvalifikáció, szabadedzés, időmérő edzés valamint a verseny során tanúsítson maximális odaadást, még akkor is, ha már elérte a kívánt eredményt/győzelmet, továbbjutást,
- szigorúan kerülje a meg nem engedett/csalást okozó programok használatát, kerülje a szabályok kijátszásának kísérletét,
- versenytársai munkáját ismerje el, és azok eredményeit tartsa tiszteletben,
- tegyen meg mindent annak érdekében, hogy magatartása és teljesítménye a közönség számára vonzó legyen,
- viselkedjen udvariasan a bajnokság hivatalos személyeivel szemben,
- hívja fel társai figyelmét az etikai normák betartására.

4. Etikai elvárások a Zengő E-sport szervezőitől:

- határozottan lépjen fel, és ne hagyja magát befolyásolni a versenyzők részéről,
- legyen mindig pártatlan és becsületes,
- tanúsítson kellő tiszteletet a versenyzőkkel szemben akkor is, ha azok szabálytalanságot követtek el,
- fejlessze szakmai ismereteit.

5. Etikai elvárások az e-sport közösségeket mozgató médiumok, weboldalak, streamerek stb. részére

- Pártatlanul, elfogulatlanul tudósítson a versenyekről,
- Határolódjon el negatív példáktól,
- Ne adjon teret az álhírek, pletykák terjedésének, publikus forrásait tüntesse fel!
- Felelősséggel kezelje tartalmait, különösen a csalások, dopping témakörében,
- Óvja az e-sportot minden negatív befolyástól,
- Tapasztalatait igyekezzen átadni a felnövő generációk számára,
- Tisztelje az e-sport valamennyi résztvevőjét. (szponzorait, versenyzőit, csapatait, követőit, szervezőit, stb.)

6. Szponzoráció

- Szponzorált e-sport tartalom esetén mindig fel kell tüntetni a szponzor nevét,
- Tilos szponzorációt feltüntetni bizonyos termékek körében, (dohánytermék, szexuális tartalom)

- A kiskorúak védelme érdekében egyértelműen jelölni kell a 18 éven felülieknek szánt tartalmakat (szerencsejáték, alkohol)

7. Záradék

- Az Etikai Kódex tartalmainak teljesüléséért a Zengő Motorsport Services Kft. ügyvezetője és a Zengő e-sport bajnokságok szervezéséért, lebonyolításáért megbízott személyek a felelősek. Az Etikai Kódex a Társaság weboldalán (www.zengoesport.hu) letölthető és írásos formában is elérhető.
- A gyermekek és fiatalkorúak szellemi fejlődését és mentális egészségét védve, a Társaság kiemelt figyelmet fordít az erőszakos videójáték tartalmak korlátozására. (a Zengő E-sport által használt valamennyi autóverseny szimulátor szoftver PEGI 3 besorolásban részesül)
- Az autóverseny szimulátor szoftverek használata, az erővisszacsatolásos játékvezérlő és „load-cell” technológiás pedál miatt folyamatos fizikai erőkifejtést igényel. A testi-lelki jólét fontosságának és megőrzésének érdekében, a Társaság hangsúlyozza a szellemi és fizikai rekreációs programok jelentőségét.

Jelen szabályzat 2020. július 12-én lép hatályba.

Budapest, 2020.07.12.

Érvénybe helyezte: Asztalos Jánosné ügyvezető